

大会名	第〇〇回県ミニバス大会		日付	2019年〇月〇日	時間	12:00
スコア	チームA	チームB	会場	県総合体育館	Game No.	A-3
Score	〇〇ミニバスケット ボールクラブ	〇〇ミニバス 教室	クルーチーフ	〇〇 〇〇	アンパイア	〇〇 〇〇
	合計 64	合計 54	スコアラー	〇〇 〇〇	タイマー	〇〇 〇〇
			A・スコアラー	〇〇 〇〇	ショットクロックオペレーター	〇〇 〇〇

大会(試合)名、会場、日時を記入すること
各クォーターの得点および合計点を記入すること
サインはゲーム終了後にスコアシートの記録がすべて書きおわったら、アシスタント・スコアラーとタイマーがサインをし、つぎにショットクロックオペレーターとスコアラーがサインをします。最後にアンパイアとクルーチーフの順にサインをします。

フリースロー
得点があったときは数字を●でぬり、となりのらんにて得点したプレイヤーの番号を書きます。

出場時間の記入
各クォーター、出場するプレイヤーに斜線/をひきます。途中から交代してゲームに出場したプレイヤーには反対の斜線\をひきます。

タイムアウト
×印で記入する。使わなかったわくには線を横にひく。

A		B		A		B		A		B	
7	●	1		41	41			81	81		
7	●	4		15	12	12	9	82	82		
	3	3		43	43			83	83		
6	1	1		4	4	4	5	84	84		
6											
6											
6											
4	10	10	6	6	50	50		90	90		
	11	11			51	51	8	91	91		
8	12	12	9	8	52	●	8	92	92		
	13	13			12	●	53	93	93		
8	14	14	9	12	●	54	9	94	94		
	15	15			55	55		95	95		
10	16	16	8	6	56			96	96		
10	●	●	8					97	97		
	18	18									
9	19	19	8	5	21	21	10	102	102		
	20	20						103	103		
5	21	21	10	8	22	22		104	104		
	22	22						105	105		
8	23	23	7	6	24	24	64	106	106		
	24	24						107	107		
9	25	25	8	9	26	26	6	108	108		
	26	26						109	109		
4	27	27	9	2	28	28		110	110		
	28	28						111	111		
7	29	29	4	7	29	29		112	112		
	30	30						113	113		
4	31	31	5	7	32	32		114	114		
	33	33									
4	34	34	7	4	35	35					
	35	35									
4	36	36	7	5	37	37					
	37	37									
5	38	38	9	4	39	39					
	39	39									
5	40	40	4	4	40	40					
	41	41									
	42	42									
	43	43									
	44	44									
	45	45									
	46	46									
	47	47									
	48	48									
	49	49									
	50	50									
	51	51									
	52	52									
	53	53									
	54	54									
	55	55									
	56	56									
	57	57									
	58	58									
	59	59									
	60	60									
	61	61									
	62	62									
	63	63									
	64	64									
	65	65									
	66	66									
	67	67									
	68	68									
	69	69									
	70	70									
	71	71									
	72	72									
	73	73									
	74	74									
	75	75									
	76	76									
	77	77									
	78	78									
	79	79									
	80	80									
	81	81									
	82	82									
	83	83									
	84	84									
	85	85									
	86	86									
	87	87									
	88	88									
	89	89									
	90	90									
	91	91									
	92	92									
	93	93									
	94	94									
	95	95									
	96	96									
	97	97									
	98	98									
	99	99									
	100	100									
	101	101									
	102	102									
	103	103									
	104	104									
	105	105									
	106	106									
	107	107									
	108	108									
	109	109									
	110	110									
	111	111									
	112	112									
	113	113									
	114	114									
	115	115									
	116	116									
	117	117									
	118	118									
	119	119									
	120	120									

フィールドゴール
得点したチームのらんの数字を斜線(/)でけてして、となりのらんに得点したプレイヤーの番号を書きます。

ゲーム終了
合計得点を○でかこみ、下に太い2本線をひく。その下の使わなかったわくには斜線(\)をひく。

クォーター終了
各クォーター、最後の得点を○でかこみ、下に1本太い線をひく。

誤って自チームのバスケットに入れた場合は相手チームのランニング・スコアの得点の数字に斜線(/)をひき、となりの欄に▲を記入する。

チームA:	〇〇ミニバスケット	タイム・アウト	(白)
Team A	ボールクラブ	① ② ③ ④ OT	
No	ライセンス No	選手氏名 Players	No.
		出場時間	ファウル
1		① ② ③ ④	1 2 3 4 5
2			P1 P1 P3
3			P2 P3
4			P1 P1 P4 P4
5			P1 P2
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
コーチ:		〇〇 〇〇	C M B
Aコーチ:		〇〇 〇〇	

チームファウル
プレイヤー・ファウルがあるたびに、そのクォーターのわくに×を書いて数字を付けていきます。延長は4Qの続きになります

コーチのファウル欄の記入
事象が起きた順に記入する。使わなかったわくには線を横にひく。

ファウルの記入
①ファウルの種類をあらわす文字を記入。
②フリースローがあたえられる場合は'をくわえる。(P')
③各クォーターでおこったファウルは種類をあらわす文字の横に小さく1、2、3、4の数字でそのクォーターを書きます。
1クォーターの場合：P1、P'1 4クォーターの場合：P4、T4
④ゲームのおわりには残ったわくに横線をひく。

ファウルの種類をあらわす文字
プレイヤーに記録されるファウル(チーム・ファウルとして数える)
P…パーソナルファウル U…アンスポーツマンライクファウル
T…テクニカルファウル D…ディスクォリファイングファウル
コーチに記録されるファウル(チーム・ファウルとして数えない)
テクニカルファウル(C) ベンチのテクニカルファウル(B)
マンツーマンペナルティー(M)
失格・退場になった場合、隣の欄に(GD)と記入する

勝利チーム	〇〇ミニバスケットボールクラブ
試合終了時間	12:55