

フレッシュ	<ul style="list-style-type: none"> ・ 8名以上でのチーム結成が望ましい。 ・ 4年生以下であって、普段の公式戦には10人のメンバーには入らない選手。ただし人数不足により出場をしている選手は認める。判断はチーム責任者が責任をもって行う。 ・ 他のチームとの合同チームでも、男女混合でも構わない。 ・ 未登録選手の参加も認める。ただし、移動や試合中の怪我等はチーム代表者が責任をもって管理すること。 ・ その他チーム結成にあたっては、幅広くバスケットボールの普及を目指し、各フレッシュチーム代表者が責任を負える範囲で結成する。 注) このチーム結成は、現在も今後の選手登録・チームの所属に関しては一切関係しない。
ミクロ	<p>上記フレッシュの基準の中、3年生以下であること。 5人以上で出場可。</p>

日本バスケットボール協会ミニバスケットボール競技規則に従います。

競技方法	<p>連盟で組み合わせた日程で行う。</p>
ミクロ規則	<p>試合時間が長くなりすぎないように考慮する。 TO のことも考慮し、30秒計は使用しない。 ファールコールはしない。 スコアシートは出場選手とランニングスコアのみ記入する。 ゆえに5ファールでの退場、トータルのファールによるフリースローを行わない。 その他ミニバスの精神に則り試合をスムーズに進める。</p>
試合時間	<p>各クォーター5分 4クォーター制 クォータータイム1分（交代のみ） ハーフタイム3分 定刻を基本とし、遅れた場合は本部で時刻を設定し連絡する。 ただし、人数の都合や学年の構成によって会場で話し合い設定することも考慮する。 その際、クォーター数や試合時間の変更もある。</p>
出場条件	<p>各地区からの承諾を受けたチーム。 幅広く集められたミニバスの精神を志す選手で構成する。 ユニフォーム（ピブス）は対戦しているチームがわかるように配慮してください。</p>
ベンチメンバースタッフ	<p>試合日程の左記のチームがTO席に向かって右側とします。 ゲームエントリーは、試合ができるようにメンバーの構成を行う。 スタッフは、選手がスムーズに試合が行えるようにメンバーを構成する。 コーチライセンス取得者は全員、必ずライセンス証を首から下げてベンチに入ること。</p>
審判	<p>全試合帯同審判制とします。</p>
TO	<p>各チーム割当のゲームをお願いします。 大会前に必ずオフィシャルができるように指導して大会に参加してください。 また、指導者が1人必ず後ろに付くようにしてください。 フレッシュ・ミクロの部においてはすべてを大人や高学年がすることも考える。</p>
延長戦	<p>延長戦は行わない。</p>
ボール	<p>人工皮革ボールを使用します。 協賛…(株)モルテン・(株)ミカサ</p>
その他	<p>ベンチスタッフ、TO 指導者は「試合進行をスムーズに行うために」を確認しておくこと。</p>

スムーズな試合進行が出来るように皆様のご協力を願います！